

## Anmeldung:

Für Ihre Tagungsanmeldung steht Ihnen ein Anmeldeformular online zur Verfügung unter:

<http://www.phil.uni-passau.de/aeltere-literaturwissenschaft/aktuelles/>

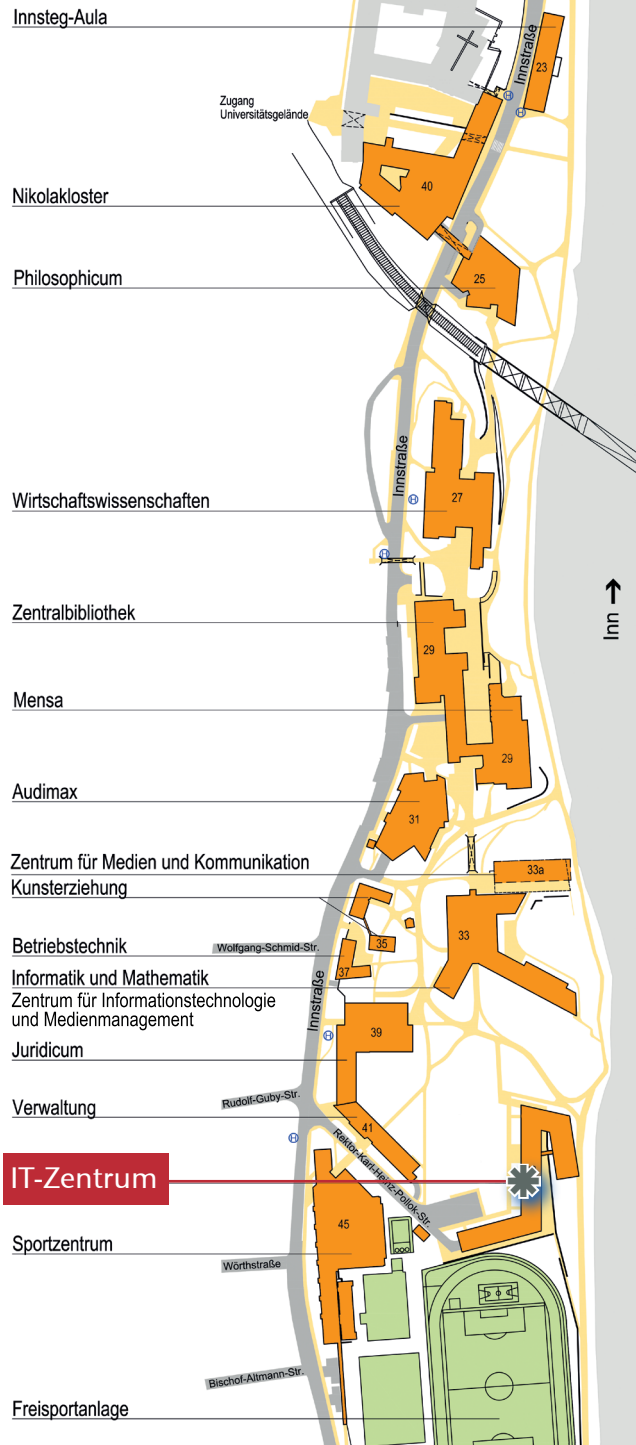
<http://www.phil.uni-passau.de/didaktik-der-deutschen-sprache/aktuelles/>

Bitte senden Sie das ausgefüllte Formular bis **20. September 2017** an [bianca.mauritz@uni-passau.de](mailto:bianca.mauritz@uni-passau.de).

## Kontakt:

**Prof. Dr. Karla Müller**  
[karla.mueller@uni-passau.de](mailto:karla.mueller@uni-passau.de)

**Prof. Dr. Andrea Sieber**  
[andrea.sieber@uni-passau.de](mailto:andrea.sieber@uni-passau.de)



## âventiure/Abenteuer – Literarisches Lernen mit mittelalterlichen und modernen Medienverbänden



Studentagung und Lehrerfortbildung  
vom 28. bis 30. September 2017

an der Universität Passau, IT-Zentrum,  
Innstr. 43, Raum 017

Die Tagung an der Universität Passau hat zum Ziel, das *âventiure*/Abenteuer-Schema in Medienverbänden des Mittelalters und der Moderne zu untersuchen und dessen Potentiale für das literarische Lernen im Unterricht (aller Schularten und Schulstufen) neu auszuloten und zu demonstrieren. Der dabei anvisierte Brückenschlag zwischen der Älteren Deutschen Literaturwissenschaft und der Deutsch-Didaktik soll nicht zuletzt zeigen, dass die Auseinandersetzung mit mittelalterlichen Texten und Themen bis heute aktuell ist und immer wieder ein lohnendes Unterfangen des Deutschunterrichtes sein kann.

## Programm

### Donnerstag, 28. September 2017

- 13:30 Uhr Anreise/Anmeldung
- 13:45 Uhr Begrüßung und Einführung in das Tagungsthema  
**Karla Müller/Andrea Sieber** (Universität Passau)
- 14:00 Uhr *Keynote Didaktik*  
**Iris Kruse** (Universität Paderborn)  
Abenteuerlich (und) intermedial. Über das Lernen im Medienverbund und mit mittelalterlichen Helden in der modernen Kinderliteratur
- 15:00 Uhr *Kaffeepause*
- 15:30 Uhr *Vorträge*  
**Ines Heiser** (Philipps-Universität Marburg)  
„Du allein hast in der Hand, wie das Abenteuer ausgeht!“ Mittelalter-Game books im Literaturunterricht der Sekundarstufe  
**Julia Hodson** (RWTH Aachen University)  
„Take the journey into a living storybook“ – Literarisches Lernen mit der App ‚Mirrorworld‘ in der Sekundarstufe I
- 17:10 Uhr *Shuttleservice zur Veste Oberhaus*
- 17:30 Uhr *Führung durch die Veste Oberhaus*  
**Stefanie Buchhold** (Museumsleiterin Oberhaus Museum Passau)
- 19:00 Uhr *Gemeinsames Abendessen im Restaurant ‚Das Oberhaus‘*

### Freitag, 29. September 2017

- 9:00 Uhr *Vorträge*  
**Martin Sebastian Hammer**  
(Carl-von-Ossietzky-Universität Oldenburg)  
Erzählen (wie) im Mittelalter  
Zugänge zu Felicitas Hoppes ‚Iwein‘-Interpretation (nicht nur) für die Unterstufe  
**Christine Ott/Stefan Tomasek**  
(Universität Würzburg)  
Die *âventiure* zur Kapitelüberschrift degradiert?  
Die Strukturierung der/durch *âventiure* in Nils Mohls ‚Stadtrandritter‘
- 10:30 Uhr *Kaffeepause*
- 11:00 Uhr *Posterpräsentationen*  
**Amelie Bendheim** (Universität Luxemburg)/  
**Dominik Schuh** (Johannes Gutenberg-Universität Mainz)  
Episodisches Erzählen hoch zu Ross und in der Luft – Mittelalterliche und moderne Helden auf *Âventiure*-Fahrt  
**Valentina Ringelmann**  
(Otto-Friedrich-Universität Bamberg)  
*Âventiure*hafte Heldenreise. Ein möglicher Zugang zum Heldenbegriff im themenorientierten Deutschunterricht der Oberstufe  
**Stefanie Rohrmeier** (Universität Regensburg)  
Auf *âventiure* in Regensburg – ein interdisziplinärer Stadtführer für die Grundschule
- 12:00 Uhr *Mittagspause*
- 13:30 Uhr *Keynote Mediävistik*  
**Thomas Bein** (RWTH Aachen University)  
Abenteuer *âventiure* – sprach-, bedeutungs- und motivgeschichtliche Anmerkungen zu einem Ideologem höfischer Literatur
- 14:30 Uhr *Kaffeepause*
- 15:00 Uhr *Workshop A (Grundschule)*  
**Annegret Montag** (Universität Kassel)  
Let’s play ‚King’s Quest – A Knight to remember‘!  
Zum Lernpotential von Adventure-Spielen mit mittelalterlichem Setting
- 15:00 Uhr *Workshop B (Grundschule/Sekundarstufe I)*  
**Christa Horn**  
(Kaiser-Heinrich-Gymnasium Bamberg)/  
**Detlef Goller** (Otto-Friedrich-Universität Bamberg)  
*âventiure* für die Schule – mit Iwein und Co.  
kompetenzorientiert unterrichten

# Programm

- 16:30 Uhr *Kaffeepause*
- 17:00 Uhr *Workshop A (Sekundarstufen I und II)*  
**Ylva Schwinghammer**  
(Karl-Franzens-Universität Graz)  
*sie tâtten einander vil bekant / von schoener âventiure* – Methodenmix und Medienverbund als Chance für ältere Texte im Unterricht
- 17:00 Uhr *Workshop B (Sekundarstufe I)*  
**Sina Kobbe/Sebastian Speth**  
(Universität Mannheim)  
Parzivals *âventiure* einer Reise zum Ich  
Alteritätserfahrung und Identitätssuche im Artusroman im Fach Deutsch
- 19:00 Uhr *Gemeinsames Abendessen in der Heilig-Geist-Stiftschenke*

### Samstag, 30. September 2017

- 9:00 Uhr *Vorträge*  
**Katja Winter**  
(Westfälischen Wilhelms-Universität Münster)  
Zwischen Mittelalter und Moderne:  
Literarische und kulturelle Bildung durch eine transmediale Lektüre des ‚Otnit‘  
**Katharina Böhnert/Anja Kupinski**  
(RWTH Aachen University)  
Von Helden, Schwertern und Jungfrauen in Nöten. Mittelalterliche Erzählweisen und Symbolik in ‚The Legend of Zelda‘ für die Jahrgangsstufen 5 bis 10
- 10:30 Uhr *Kaffeepause*
- 11:00 Uhr *Keynote Neuere Deutsche Literaturwissenschaft/ Mediensemiotik*  
**Jan-Oliver Decker** (Universität Passau)  
*âventiure* und Initiation. Zur Funktion eines Erzählmodells in Michael Endes ‚Jim Knopf‘ und ‚Die unendliche Geschichte‘
- 12:00 Uhr *Abschluss*  
**Karla Müller/Andrea Sieber** (Universität Passau)
- 12:15 Uhr *Tagungsende/Abreise*